

- **itinerář** (také **iti**, **itík**) je slovní a grafické zadání průjezdu etapy, po jehož správném postupném vyřešení existuje jediná správná varianta průjezdu od startu do cíle etapy.
- **mapa – ZM** – základní mapa = mapový podklad, podle kterého projíždíte trasu každé jednotlivé etapy.
- **měřítka – mapové** podklady jsou uvedeny v měřících pro možnost odměření vzdáleností (viz TIP níže). Různé mapové podklady mohou a většinou jsou uvedeny v různých měřících.
- **mapový údaj** – údaj v itineráři, vztažený **výhradně k mapě**, kterým může být kóta, bod, tvar křižovatky, most nebo jiný údaj, který je uveden na mapě. S těmito údaji pracuje téměř výhradně navigátor.
- **mapová jízda** – jízda po předem naplánované nejkratší trase, vedoucí po **mapových komunikacích (ZM, pláněk, detail)** za případného dodržení v iti zadaných **podmínek**.
- **mapová komunikace** – komunikace uvedená v mapových podkladech.
- **směr otáčení** – zadaný směr (po/proti směru chodu hodinových ručiček) průjezdu mapových komunikací při tzv. otočení, tj. návratu do stejného místa výjezdu; používáte jej většinou při plnění příkazu podmínky nebo vloženého iti.
- **pytlík, bublina** – mapová komunikace začínající a končící v jednom místě; může sloužit k mapovému otočení. Průjezd viz směr otáčení.

Zábavná jízda Polepskem Podzim tour 2023

Etapa 1		Délka: 12 km	Start: ČK KD Polepy	Autor: Petr
		Čas: 45 min	Cíl: ČK KD Polepy	HR: Tomáš

Vložený itinerář: Za první dopravní značkou jed' vpravo.

Pláněk K
měřítko M10
1 cm = 100 m

DETAIL
měřítko M5
1 cm = 50 m

1. část: NA ZAHŘÁTÍ MOTORU
Z místa startu u kulturáku již vidím DZ za ní odbočím vpravo. Za další pojedu rovně, za koleje mi piná čára naznačí směr jízdy. Dále vjezd do čerpací stanice a na hlavní se vrátím odbočením vlevo. Projedu rovně křižovatku tvaru kříže a na další křižovatce tvaru kříže odbočím vlevo. Jedu-li správně, mým po chvíli hřbitov. Na pokračování si připravím mapový podklad.

2. část: VENKOVSKÁ IDYLA, JEN TO TROCHU DRNČÁ

303

311

304

303

SÚ 1: Zapiš jméno svatého na soše u dětského hřiště.

Ukázka itineráře
(jedna z více forem):



HODNOCENÍ SOUTĚŽE, VÝSLEDKY

Soutěž se hodnotí jednotným bodovacím systémem pomocí trestných bodů (TB). Vítězí posádka s nejmenším počtem TB. Při rovnosti TB v konečném pořadí soutěže rozhoduje o umístění lepší výsledek dosažený v jízdách zručnosti, v případě rovnosti TB za jízdy zručnosti rozhoduje lepší součet časů.

Hodnocení času

dojezd do ČK před časovým limitem (není-li povolen předčasný příjezd):	10 TB / min
pozdní dojezd do ČK od 1 do 10 min.:	5 TB / min
pozdní dojezd do ČK od 11 do 45 min.:	10 TB / min
zdržení v jedné etapě delší než 45 min.:	diskvalifikace
součet zdržení ve dvouetapové soutěži delší než 60 min.:	diskvalifikace
vynechání časové kontroly:	diskvalifikace

Hodnocení průjezdu tratě

každá chybějící PK či SPK:	100 TB
každá PK či SPK navíc:	60 TB

Hodnocení jízdy zručnosti

poražení, vychýlení či odsunutí kuželky:	10 TB	dobu jízdy (v celých sec) 1 s:	2 TB
chybný výjezd z řady vozidel:	15 TB	nedodržení pořadí prvků:	50 TB
vynechání max. 1 branky ve slalomu:	15 TB	vynechání prvku:	50 TB
nesplnění úkolu na přesnost:	15 TB	otevřené dveře během jízdy:	50 TB
nesplnění dojetí do garáže či na doraz:	15 TB	otevřené okno u spolujezdce:	50 TB

Hodnocení porušení PSP a pravidel soutěže

porušení pravidel silničního provozu v tajné kontrole:	50 TB
každý radarem naměřený 1 km/h nad povolenou rychlost:	10 TB
nedostatečné označení vozidla či posádky:	100 TB
porušení zákazů v prostoru ČK, PK, SPK a JZ:	50 TB

Hodnocení ostatních prvků soutěže

Bodové ohodnocení TB jednotlivých prvků a disciplín zveřejní pořadatel před zahájením soutěže.