

REJSTŘÍK POUŽÍVANÝCH POJMŮ A TERMÍNŮ

bod – mapové místo ozn. písmenem nebo jedno – či dvojčífným číslem
časová kontrola (ČK) - na začátku a konci každé etapy
detail – mapový podklad, obsahuje všechny skutečné (reálné) komunikace
etapa – ucelený úsek trati soutěže, který začíná a končí ČK
itinerář (iti, itík) - slovní a grafické zadání průjezdu etapy
jednoznačný výjezd – jediný možný výjezd z křižovatky
jízdní výkaz (JV) - karta pro kontrolu průjezdu etapy
jízda zručnosti (JZ, zručka) - lahůdka pro řidiče
kóta – mapové místo označené trojčífným číslem
lineární itinerář (chlupatá čára)
mapa – základní mapa (ZM) je základní mapový podklad
mapová jízda – jízda po předem naplánované trase po map. komunikacích
mapová komunikace – komunikace uvedená v mapových podkladech
mapový podklad – ZM, jiná mapa, plánec, detail, lupa
mapový údaj – údaj v itineráři, který je uveden na mapě
měřítka - mapové podklady jsou uvedeny v měřících
otočení mapové – návrat do (stejněho) místa výjezdu po mapové komunikaci
otočná SPK – SPK s pokynem k otočení na téže komunikaci
panely (tabule, cedule, plechy) - označení ČK, PK a SPK
plánek – mapový podklad, většinou odlišný od ZM
podmínka – úkol, který se plní v určeném mapovém místě mapovým způsobem
psaný itinerář (pohádka) - jeden z druhů itineráře tvořený slovním popisem
pravidlo pro neuvedené křižovatky – platí vždy při reálné jízdě
propozice – souhrn informací, vydaných k dané soutěži při jejím vypsání
prováděcí ustanovení – informace k dané soutěži vydané před jejím konáním
průjezdni kontrola (průjezdka) - PK nebo SPK
pytlík, bublina – mapová komunikace začínající a končící v jednom místě
reálná jízda – jízda po reálných komunik. dle Pravidla pro neuvedené křižovatky
reálná komunikace a křižovatka – skutečné komunik. a jejich úrovněvé křížení
reálný údaj – údaj v itineráři, vztažený výhradně k viditelné skutečnosti
slepá mapa (SM) - graf. zobrazení tvaru komunikace, která má být projeta
směr otáčení – zadaný směr průjezdu mapovou komunikací při otočení
soutěžní úkol (SÚ) - úkol, zadaný pořadatelem, zadaný v ITI
šipka – mapový údaj v mapových podkladech
šipkový itinerář (šipkáč) - graf. znázornění tvaru křižovatky a směru výjezdu
tajná kontrola (TK) - kontrola na trati, kontrolující dodržování PSP
trestné body (TB) - jednotlivé prvky soutěže jsou ohodnoceny TB
vložený itinerář (VI, vložák) - úkol, který se plní v určeném reálném místě
zvláštní zkouška (ZZ) - další jízdní zkouška kromě JZ

str. 6, 7
str. 16, 17
str. 4, 5
str. 5, 16, 17
str. 4, 5
str. 10, 11
str. 2, 3
str. 18, 19
str. 6, 7
str. 12, 13
str. 4, 5
str. 4, 10, 11
str. 4, 5
str. 4, 5
str. 4, 5, 8, 9
str. 4, 5
str. 4, 5
str. 16, 17
str. 16, 17
str. 4, 5
str. 8, 9
str. 4, 15
str. 8, 9
str. 3
str. 3
str. 16, 17
str. 4, 5
str. 8, 9
str. 8, 9
str. 8, 9
str. 14, 15
str. 4, 5
str. 3, 18, 19
str. 6, 7
str. 13
str. 17
str. 21
str. 6, 7
str. 18, 19



Zábavných Automobilových

Orientačních Soutěží

pro použití v oblasti náboru a přípravy posádek Zábavných automobilových
orientačních soutěží v rámci projektu DoCíle.cz



Vydala Asociace TOM ČR, Hrušovany 8, Polepy v lednu 2024.

Připravili: Vítá Hrzán, Vláďa Žlábek.

Inspirováno Moravskými zjednodušenými řády.

