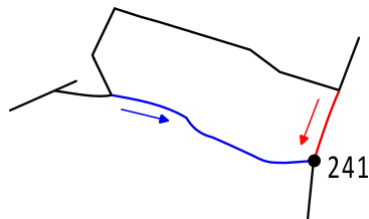


- **Šipka u komunikace**

V uvedeném příkladu jsou zakresleny dvě šipky (barva je použita jen pro zvýraznění příkladu, jinak nemá žádný význam). Ze situace vyplývá, že pokud do kóty 241 přijedete od jihu, nemáte žádné mapové řešení. Jednosměrka je proti vám na obou komunikacích a takovému mapovému řešení se při plánování trasy vyhněte. Pokud pojedete po modré jednosměrce od západu, jediné možné řešení v kótě 241 je odbočení vpravo na jih, vlevo na sever nemůžete kvůli červené jednosměrce.



- **Šipka v křižovatce**

V uvedeném příkladu můžete kótou 241 projet bez omezení ze směru sever – jih, jih – sever, ovšem pouze při příjezdu od západu jste povinni respektovat šipku v křižovatce a odbočit vlevo na sever.



- **Body, kóty**

Příklady zakreslení kót (mapový podklad se zakreslenými komunikacemi)



Příklady vyznačení bodů (na mapovém podkladu bez zvýrazněných komunikací)



- **VI, vlož.ití, vložák**

Místo plnění úkolu se vztahuje k reálné situaci při jízdě na trati viditelné z předního okna a plníte jej (např. odbočení, výjezd z křižovatky) reálně bez ohledu na mapu (např. odbočení i na komunikaci, která není zakreslena v mapovém podkladu). Příjezd k místu plnění úkolu vložení ití dle zadání hlídá především řidič a musí upozornit navigátora, aby ten mohl po splnění výkonného povelu přehodnotit = najít se na mapě a přepínat novou nejkratší mapovou trasu do zadaného políčka itineráře v případě, že je pokračování jízdy mapové. Je-li zadání jízdy reálné, platí pravidlo jet po hlavní nebo rovně.

Pokud se jede vložák, pak má přednost před mapou a údaji v ní (body, kóty, šipky, přerušení mapy) = můžete jet např. po neexistující komunikaci, proti šipce v mapě či přes bod.

## DALŠÍ SOUTĚŽNÍ PRVKY

### Jízda zručnosti (JZ)

JZ musí být pořádána a postavena na uzavřeném prostranství se zajištěním všech bezpečnostních opatření. Při stavbě JZ je nutno z důvodu bezpečnosti používat plastové prvky a kužely, aby nedošlo k poškození zdraví a vozidel účastníků.

Při JZ jsou ve vozidle oba členové posádky. Vozidlo při startu je zabezpečeno proti svévolnému pohybu, může mít nastartovaný motor. Dveře musí být zavřeny, nikoliv zamčeny. Okno může být staženo pouze u řidiče. Vystoupení posádky z vozidla během JZ je zakázáno.

Jízda zručnosti spočívá v projetí na čas předem určené tratě, jejíž plánec s obsaženými prvky musí obdržet posádka v takovém předstihu, aby se s ním mohla důkladně seznámit. Jednotlivé prvky a jejich skladba musí být přizpůsobeny prostoru vyhrazenému pro JZ.

Prvky, které mohou být zařazeny do JZ:

slalom vpřed, slalom vzad, zúžený profil, otočná branka, dojezd na přesnost, zajetí nebo zacouvání do garáže nebo na doraz

Rozhodčí jízdy zručnosti je povinen posádce zodpovědět případné dotazy týkající se této jízdy.

### Zvláštní zkoušky (ZZ) a jiné soutěžní úkoly (SÚ)

Pořadatel může do soutěže zařadit i zvláštní zkoušky (ZZ) či různé soutěžní úkoly (SÚ). Posádka musí být včas seznámena se způsobem plnění.