

Výpočet času

Ideální je použití tabulky, která vám poslouží pro jednu soutěž, (tzn. pro všechny etapy!). Do tabulky časů dosadíte čas startu z výkazu, který vám zapsal rozhodčí, vypočítejte si ideální čas v cíli dle zadaného času na projetí etapy a také si dopočítejte maximální čas v cíli, abyste předešli diskvalifikaci. Maximální čerpání limitu zpoždění na jednu etapu je 45 minut, avšak pozor na celkové limity v závislosti na počtu etap v soutěži, přičemž platí: 1 etapa - 45 min / 2 etapy - 60 min.

Jak je to s limity? Vypadá to složitě, ale není to žádná matematická olympiáda. Vysvětlíme si to na příkladu pro 2 etapy. Víme, že k času na projetí etapy, zadanému v záhlaví iti, můžeme čerpat navíc ještě 60 minut limitu zpoždění souhrnně na obě etapy, přičemž povolené čerpání limitu na jednu etapu je max. 45 minut. Pokud překročíme limit, jsme diskvalifikováni. Předčasný příjezd není pořadatelem povolen.


Z propozic soutěže víme, že soutěž má dvě etapy. Po obdržení itiku a výkazu na startu první etapy jsme zapsali: etapa má stanovený čas na etapu 80 minut, čas startu 10:30 nám zapsal pořadatel do výkazu. Spočítáme, že v cíli můžeme být nejdříve ve 11:50, avšak nejpozději ve 12:35.

Do cíle první etapy jsme přijeli ve 12:15.

	START	CÍL ideální	CÍL limitní	CÍL skutečný	Volný limit	Vyčerpáno
Etapa 1	10:30	11:50	12:35	12:15	45 minut	25 minut z 60
Etapa 2	12:20	13:30	14:05	13:50	35 minut	20 minut z 35


Druhá etapa má čas na etapu 70 minut, čas startu máme ve 12:20.

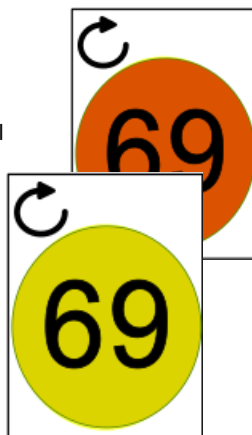
Do cíle jsme si hlídali čas, abychom nepřijeli a nepředali výkaz později než ve 14:05.

 Pořadatel určuje pravidlo pro předčasný příjezd. Pokud není povolen, je předčasný příjezd do ČK penalizován. Ověřte si v propozicích, prováděcích pokynech k soutěži nebo při rozpravě, zda můžete do ČK přijet dříve, než uplyne základní čas na etapu (bez limitu zpoždění).

SPK otočná – SPK kde kromě standardního symbolu (písmeno, číslo) je symbol otočení (oblouk se šipkou). Používá se výjimečně, u této SPK nebo

za ní se kdekoliv, ale bezpečně, otočte do protisměru a pokračujte dle iti.

 Shodné symboly musí být na obou SPK.

**Podmínka**

Podmínka je příkaz, který se plní v určeném místě na mapě. Podmínka je **mapový údaj**, a proto je třeba s ní uvažovat dopředu při hledání nejkratší mapové trasy. Místo plnění podmínky musí být zadáno jasně (např. „Za mapovým mostem jed' na nejbližší mapové možnosti vpravo", nebo „V kótě 145 jed' rovně" atd.).

Podmínka se plní současně se základním zadáním itineráře – podmínka (na rozdíl od VI) jízdu podle ITI nepřerušuje.

Grafické zpracování itineráře

Jednotlivé příkazy a zadání průjezdu tratě jsou řazeny zleva doprava a shora dolů.

Příkazy k průjezdu jsou většinou zapsány do okének. Může být použito i slovního popisu průjezdu (tzv. **pohádka** – viz *ukázkový itinerář, část 1 na straně 4 tohoto tisku*).

Reálné údaje

Pokud je okénko ve spodní části rozděleno vodorovnou čarou, jedná se vždy o údaj **reálný**, tedy příkaz v místě dle skutečnosti. U reálných okének platí zásada, že zobrazují směr příjezdu odspodu. Prostor ve spodní části rozdělení může být využit k zápisu vzdáleností.

Mapové údaje

Pokud okénko vodorovně rozděleno není, jedná se vždy o údaj **mapový** a příkaz se plní dle mapy bez ohledu na směr příjezdu.

Zadání způsobu jízdy mezi údaji

Mezi zadanými údaji se jede reálně nebo mapově, což je zadáno způsobem, jak jsou políčka mezi sebou spojena.

Reálná jízda

Navazuje-li jedno okénko bezprostředně na druhé, znamená to, že mezi těmito údaji se jede reálně.

Jet reálně znamená jet stále po hlavní komunikaci, vyznačené ve směru jízdy dopravní značkou, nebo rovně bez ohledu na šířku nebo kategorii komunikace (to v tom případě, kdy není z dopravního značení zřejmé, kde hlavní vede či zda je stanovena/určena).