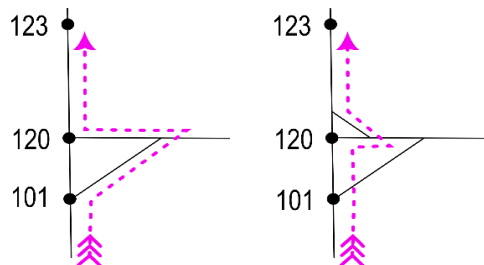
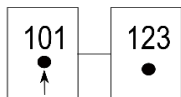


Podmínka

- je uvedena v záhlaví itineráře nebo jeho části
- podmínka je vždy mapová, tedy s ní počítejte předem při plánování mapové trasy, a plní se pouze v mapovém místě mapovým způsobem (= dle mapy, ne dle skutečnosti)!
- její plnění hlídá navigátor, ten také určuje trasu průjezdu
- při plánování trasy dejte pozor na šipky v mapách, body, zadané příjezdy nebo výjezdy

Příklad zápisu a průjezdů:

Podmínka:
V každé sudé kótě jed' vždy vpravo.



Může nastat

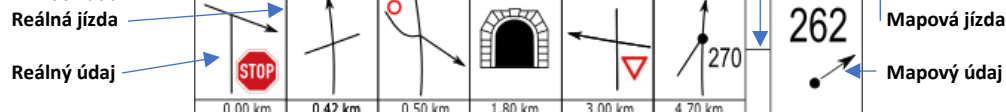
případ, kdy podmínka uvažovanou nejkratší trasu prodlouží natolik, že je výhodnější místo, kde by bylo nutno podmínku plnit, objet a tím ji nemuset plnit. To však neplatí v případech, kdy je místem podmínky nařízený průjezd.

Reálné údaje jsou údaje v itineráři, vztažené výhradně ke skutečnosti, kterou reálně vidí posádka (hlavně řidič) z předního okna (např. křižovatka, dopravní značení, most, přejezd atd.).

Reálná jízda

- reálná jízda** je jízda po reálných komunikacích (= "v reálu") mezi jednotlivými údaji itineráře (křižovatky, popisy, symboly) dle **Pravidla pro neuvedené křižovatky**
- pravidlo pro neuvedené křižovatky** – platí při jízdě křižovatkami, pro jejichž projetí není v iti žádný určený pokyn. Zjednodušeně: jet po hlavní silnici; není-li dopravní značkou ve směru jízdy hlavní silnice zadána, pak jet rovně, až na křižovatku se zadaným výjezdem
- reálná komunikace a křižovatka** – skutečné = reálné (jsou vidět z okna, nemusí být na mapě) komunikace včetně polních a lesních cest a jejich úrovně křížení
- ignorujte body, details, šipky v mapě – vše řeší řidič – jede po hlavní nebo rovně, hlídá vložáky

Příklad zadání:



Popis průjezdu: Prvních 6 políček projíždím **reálně** = po hlavní nebo rovně a nezapomenu, že mohu projet křižovatky a odbočky různých tvarů, než dojezu k té jediné vyobrazené v daném políčku.

Na křižovatce se značkou STOP odbočuji vpravo a zároveň vynuluji počítadlo. Ve vzdálenosti 420 m od stopky projíždím křižovatkou rovně. Po dalších 80 metrech na křiži odbočím vpravo (kontroluji si správnost místa nápovědou – zakreslenou značkou Zákaz vjezdu). Následuje úsek, po jehož projetí musím vjet do tunelu. Na počítadle bych měl mít 1,8 km a po tunelu mne čeká další dlouhý přejezd na křiž s dejkou. Naměřená vzdálenost slouží pro kontrolu správnosti. Za dejkou odbočím vlevo a reálnou jízdou dojíždím na tvar v dalším políčku. Uvedená kóta je pomocná, aby se navigátor lépe „chytil“ v mapě. Od vynulování jsem ujel 4,7 km. (Viz TIP: tripmaster na str. 12)

Po výjezdu z tvaru s kótou 270 končí reálná jízda, přecházím do **mapové** části. Tzn., že z kóty 270 hledám nejkratší **mapovou** trasu do kóty 262, kde budu plnit zadaný výjezd.

KONTROLA PRŮJEZDU TRATĚ

Trať soutěže může být rozdělena na 2 etapy. Správnost průjezdu tratě a jiných hodnocených prvků je kontrolována časovými kontrolami (ČK), průjezdními kontrolami (PK), samoobslužnými průjezdními kontrolami (SPK) a tajnými kontrolami (TK).

Časová kontrola (ČK)

Stanoviště časové kontroly (start a cíl jednotlivých etap) jsou označeny a vymezeny panely se symbolem hodin. Nejdříve panelem se žlutým podkladem a v místě kde se vydává či odebírá jízdní výkaz panelem s červeným podkladem. Časová kontrola je vybavena hodinami s oficiálním časem. Symbol časové kontroly se do JV nezapisuje. V časové kontrole se bez pokynu rozhodčího nesmí couvat ani vystupovat z vozidla.


Průjezdní kontrola ("živá" PK)

Každá PK je označena dvěma panely se symbolem razítka, nejdříve se žlutým a pak s červeným podkladem. Symbol razítka se do JV neopisuje, naopak rozhodčí sám otiskne razítko do prvního volného políčka JV nebo soutěžícímu razítko zapůjčí, aby si označení provedl sám. Doplnění symbolů z projetych SPK, zapsaných v jiných neoficiálních podkladech, do JV je nutné provést před vjetím do PK. Rozhodčí v PK může ústně nebo písemně udělit příkaz, který má přednost před údaji ITI. V průjezdní kontrole se bez pokynu rozhodčího nesmí couvat ani vystupovat z vozidla.

Samoobslužná průjezdní kontrola (SPK)

Každou SPK tvoří jeden pár panelů, první se žlutým a druhý s červeným podkladem. Na barevném podkladu jednoho páru SPK jsou vždy shodná písmena nebo čísla – do JV se opisuje pouze jeden symbol z páru.

Na ploše panelu může být umístěna i dodatečná informace – pokyn posádce. Např. L (levá), P (pravá), R (rovně), grafická otočná šipka nebo nápis otoč se, případně jejich kombinace. To jsou dodatečné informace pro posádku, jsou pro ni závazné a do JV se nezapisují.

(Např. panel doplněný informací  **P** znamená otoč se a na nejbližším možném místě odboč reálně vpravo. Směr otočné šipky nemá žádný jiný význam.)

Je-li mezi žlutým a červeným panelem PK nebo SPK reálná křižovatka, jede se vždy od žlutého panelu k červenému, jako by tam křižovatka nebyla (jednoznačný výjezd).

Tajná kontrola (TK)

Tajné kontroly sledují dodržování pravidel silničního provozu. Za TK se považuje i měření rychlosti. Místo tajné kontroly není označeno, následovat by měla SPK/PK "R" (měření rychlosti) resp. "T" (kontrola dodržování PSP).