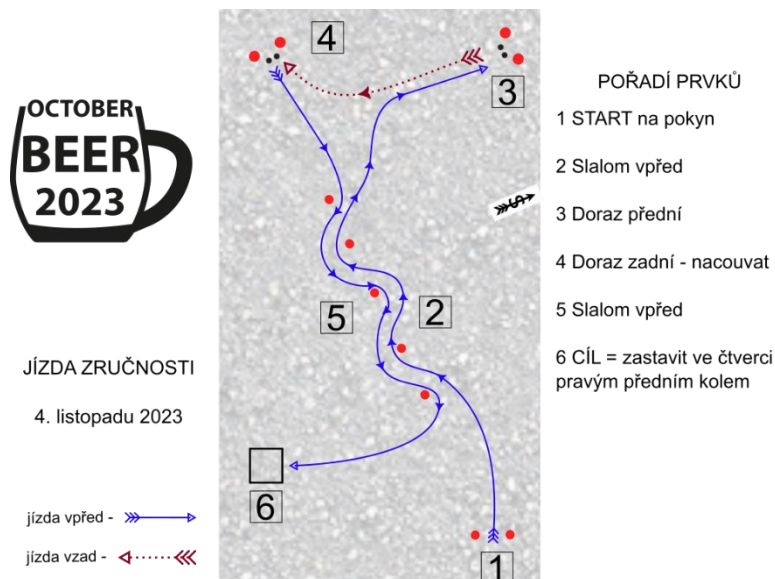


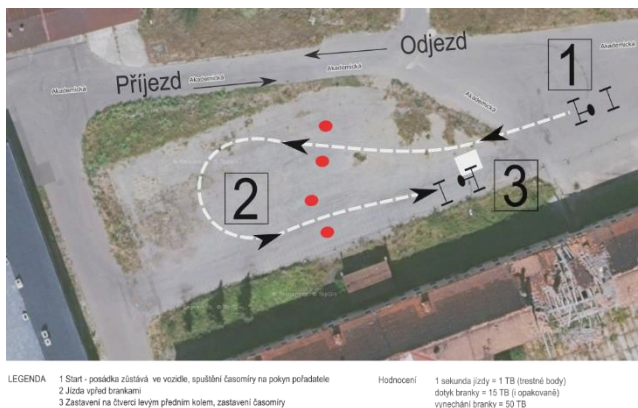
## Příklad plánu JZ:



Před samotnou JZ odstavte vozidlo a okoukněte styl a taktiku řidičů vozidel před vámi.

## Příklad ZZ:

*Uvedená ZZ vypadá primitivně, ale řidiči přes začerněné lyžařské brýle neviděli na cestu a navigaci po prostoru zajišťovali dětská navigátoři.*



## Soutěžní úkoly

zaměřené na pozornost, přesnost, šikovnost, odhady apod. mají za cíl vás protáhnout, osvěžit, pobavit, ale i samozřejmě nacytat.

## Příklad SÚ:

**SÚ 1:** Z úřední desky Obecního úřadu Krabčice / Rovné opiš 2. nejbližší termín (ve vazbě na dnešní den) svozu nádob komunálního odpadu s modrou nálepkou.

**SÚ 2:** Kde najdeš Podřipský rodinný minipivovar:  
a) v Černoušce b) ve Ctiněvsi c) v Mnětěši

Hlídejte si, kde při plnění SÚ stojíte. Není tam třeba Zákaz zastavení nebo autobusová zastávka? Pokud ano, dá se někde opodál očekávat tajná kontrola s ostrou tužkou ☹️

## Mapové šipky

V mapových podkladech (v mapách, pláncích, detailech a lupách) mohou být použity 2 druhy šipek, které jsou platné při jízdě podle mapy (mapové jízdy):

**Šipka u komunikace** má význam mapové jednosměrky, komunikaci je možno projet pouze ve směru šipky. Platí v celé délce komunikace, na které je šipka umístěna – od křižovatky po další křižovatku.

**Šipka v křižovatce** platí pouze při příjezdu do křižovatky ve směru šipky a má význam mapového přikázaného směru jízdy.

V obou případech není podstatné, zda je šipka zakreslena na levé či pravé straně komunikace.

## Body, kóty

**Body** jsou místa na mapovém podkladu a jsou označeny písmeny nebo jedno – či dvoucifernými čísly. Bod se smí mapově projet pouze je-li právě uveden v zadání průjezdu v ITI. Jindy jej mapově nelze projet.

**Kóty** jsou místa na mapovém podkladu a jsou označeny trojčíslným číslem. Na rozdíl od bodů lze přes ně mapově jezdit libovolně, i když právě nejsou zadány v pořadí průjezdu.

## Jiná mapová místa

V mapových podkladech mohou být uvedena i jiná mapová místa, např. **mosty, železniční přejezdy** apod.

## Zadání průjezdu tratě

V záhlaví ITI mohou být zadány vložené itineráře a podmínky.

## Vložený itinerář (VI)

VI je **údaj reálný**. Je to příkaz, který se musí splnit v určitém reálném, jednoznačně zadaném místě. Neplní se tedy podle mapy a nikdy se s ním neuvažuje dopředu při plánování průjezdu. Musí být jasně zadáno **návěští** (tzn. místo plnění) VI (např. „Za prvním mostem“, nebo „Za každým mostem“ nebo „Za prvním přechodem pro chodce“ atd.). Za návěští je potřeba splnit **výkonný povel**. Povel bývá definován např. „Odboč poprvé vlevo“ nebo „Vjed' do jednosměrky“. V okamžiku plnění VI se přerušuje jízda dle základního itineráře a pokračuje se v ní až po jeho splnění.